



Bilancio del piano d'azione 2024 di accessibilità digitale (AD) di Euro Disney

Data	Versione	Autore	Stato / commenti
04/04/2025	1.1	Fabien Fouqueray	

Bilancio delle azioni previste per il 2024

(Intervento programmatico 1) Organizzare lo sviluppo delle competenze

- Studiare l'interesse dell'implementazione di un e-learning : azione completata.
- Elencare i diversi profili dei formatori e definire le competenze da acquisire per ciascun profilo: **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Organizzare nuove sessioni formative per ciascun profilo di partecipante identificato: **azione rinviata nel corso del 2025.**

- Definire una procedura per l'acquisizione di competenze di accessibilità digitale per tutti i nuovi arrivi: **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Organizzare il monitoraggio dell'acquisizione delle competenze dei team formati: azione rinviata nel corso del 2025.

(Intervento programmatico 2) Fornire strumenti e risorse

- Creare una pagina di riepilogo per la formazione "Consapevolezza e scoperta dell'accessibilità digitale (AD)": **azione completata.**
- Creare una pagina "Accesso Web agli Avvisi" che elenchi tutti gli avvisi: **azione completata.**
- Creare una pagina "Ruoli di ciascuno rispetto all'AD": **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Creare la pagina "Come analizzare la struttura delle mie pagine?": **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Verificare la conformità della carta grafica con l'accessibilità. Organizzare la propria evoluzione se necessario: **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Verificare la conformità della carta editoriale con l'accessibilità. Organizzare la propria evoluzione se necessario: **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Verificare la conformità degli standard di sviluppo interno con l'accessibilità. Organizzare la propria evoluzione se necessario: **azione rinviata nel corso del 2025.**

(Intervento programmatico 3) Integrare l'accessibilità alle procedure di progettazione e sviluppo

- Monitoraggio del design grafico (UX/UI): creare una checklist di accessibilità grafica e funzionale che i designer devono compilare ogni volta che progettano un componente (contrasto cromatico, testi alternativi, ecc.): **azione rinviata nel corso del 2025.**
- Organizzare il monitoraggio dell'implementazione dei testi nascosti e della loro traduzione: **azione completata al 50%.**
- Organizzare il supporto tra i team digitali di disneylandparis.com (PO, sviluppo, ecc.) e la società esperta in AD: azione completata al 30%.
- Organizzare la correzione delle non conformità individuate dalla società esperta in AD durante gli audit e i contro-audit: **azione parzialmente completata, implementazione prevista per il 2025.**
- Test di accessibilità funzionale: formalizzare la procedura operativa per i test funzionali iniziali (tastiera e screen reader): **azione rinviata nel corso del 2025.**

(Intervento programmatico 4) Integrare l'accessibilità alle procedure di acquisto e ai contributi di terzi: posticipato al 2025

- Per l'acquisto delle prestazioni intellettuali
 - Specificare le competenze accessibilità richieste per il posto.
 - Verificare se i contenuti acquistati sono accessibili (infografica, video, contenuti integrati tramite iFrame, ecc.).

(Intervento programmatico 5) Organizzare l'implementazione dell'accessibilità

- Identificare le parti interessate e i responsabili:
 - Designare un coordinatore per l'accessibilità e un co-coordinatore nei team digitali di disneylandparis.com: azione completata.
 - Designare un referente AD in ogni gruppo di lavoro: **azione rinviata nel corso del 2025.**
 - Identificare il referente legale e il referente comunicazione: **azione completata.**
- Organizzare il monitoraggio di conformità
 - Monitoraggio dei testi normativi: azione completata.
 - Definizione del mezzo per contattare DisneylandParis.com per la dichiarazione di accessibilità: **azione completata.**
 - Pubblicazione delle dichiarazioni di accessibilità: **azione completata.**
- Implementare degli indicatori di monitoraggio: **azione rinviata nel corso del 2025.**